YO-KAI WATCH® 2
Костяные духи

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начать/завершить игру

5 Начало игры

6 Выход из игры

Управление

7 Управление

Об игре

8 Как играть

9 Карта города

10 Действия (1)

11 Действия (2)

12 Время Кошмаров

Йокай-пад

13 Меню Йокай-пада

14 Приложения (1)

15 Приложения (2)

16 Приложения (3)

17 Статус Йо-кая

Бой

18 Начало боя

19 Ход боев

20 Команды друзьям Йо-каям

Интересные места

21 Всякомарт

22 Храм Истины

23 Храм Добродетели

24 Почта / банк «Копилкин»

25 Другие интересные места

26 Разное

Беспроводной режим

27 Официальные бои

28 Обмен медалями

29 YO-KAI WATCH® Blasters

30 Вилла «Странник»

31 Особые предметы

32 Получение сообщений

Камера Йо-кай

33 Камера Йо-кай

Информация о поддержке

34 Как с нами связаться

1 Важная информация

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

- ✦ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся ко всем системам из семейства Nintendo 3DS™.
- ✦ При использовании системы Nintendo 2DS™ функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима ожидания.

⚠ ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.
Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает семь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский и русский. Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

- ✦ В этом руководстве представлены скриншоты английской версии программы.
- ✦ При необходимости ссылки на

текст на экране будут содержать как английский текст на скриншоте, так и переведенный текст, использованный в программе.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.classificationoffice.govt.nz

Россия:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено.
Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.
Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для

использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

Информацию о правах на интеллектуальную собственность, которые относятся к этой программе, включая примечания о компонентах программного обеспечения среднего слоя и программного обеспечения с открытым исходным кодом, если такие использовались, см. в английской версии этого руководства.

CTR-P-BYGP-00

2 Обмен информацией

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи, коды QR Code™ и т. д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переотправлен третьими лицами.
  После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки учитывайте следующие требования.
  - Не используйте какую-либо удостоверяющую личность информацию о вас или третьих лицах, например ваши (или третьего лица) имя, адрес электронной почты, адрес или номер телефона.
  - Не используйте какую-либо информацию, которая может причинить вред другим, оскорбить других или быть неприятной для других.
  - Не нарушайте права других. Не используйте контент, принадлежащий третьим лицам или отображающий третьи лица

(фотографии, изображения, видеоролики) без их разрешения.

- Не используйте незаконный контент либо контент, способствующий незаконным действиям.
- Не используйте контент, оскорбляющий общественную нравственность.

3 Онлайн-функции

С помощью этой программы вы можете сражаться с другими игроками онлайн, а также обмениваться данными о медалях Йо-кай. Подробную информацию см. на стр. 24, 27–28 и 31–32.

✦ Чтобы играть в режиме онлайн, необходимо подключить систему Nintendo 3DS к Интернету. Информацию о подключении вашей системы к Интернету см. в руководстве пользователя.

Эта программа поддерживает Nintendo Network™.

Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новый дополнительный контент и многое другое!

Онлайн — предосторожности

- Если вы публикуете, отсылаете или иным образом делаете доступной другим с помощью беспроводного режима любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно идентифицировать вашу личность, например ваши имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.
- Коды друга являются частью

системы, позволяющей установить дружбу с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. При обмене кодами друга с незнакомыми людьми существует риск получения оскорбительных сообщений или информации или недопустимого контента. Кроме того, незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы не рекомендуем предоставлять коды друга людям, которых вы не знаете.

- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными, оскорбительными или в каком-либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не публикуйте, не отсылайте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы публикуете, отсылаете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование

сервисами Nintendo 3DS.

4 Родительский контроль

С помощью следующих опций раздела Родительский контроль можно ограничить определенные функции этой программы.

✦ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.

● Общение онлайн
Ограничивает сражения в режиме онлайн, обмен медалями Йо-кай и пр. с другими игроками.

● StreetPass™
Ограничивает обмен такими данными, как имена и профили игроков в приложении Контакты и пр. через StreetPass.

5 Начало игры

Новая игра

Коснитесь Новая игра на начальном экране, чтобы начать новую игру. А затем выберите ячейку дневника, в которую будут сохраняться данные игры.

Выбор пола

Главным персонажем игры может быть мальчик или девочка — выбор за вами.

♦ Кого бы вы ни выбрали, суть игры останется неизменной.

Имя персонажа

Имя персонажа может быть длиной до восьми знаков.

Продолжение игры

Выберите Продолжить, чтобы продолжить сохраненную игру.

YO-KAI WATCH® 2: подключение

Подключившись к другой версии игры YO-KAI WATCH 2, вы сможете испытать свои силы в особом подземелье.

Это станет возможным лишь после того, как в своей версии игры вы сможете ездить в Сан-Фантастико.

Подключение в одиночку

Для игры в объединенную версию игры YO-KAI WATCH 2 сначала запустите версию игры, которую вы хотите подключить, а затем выберите ПОДКЛЮЧЕНИЕ В ОДИНОЧКУ и сохраните сводные данные.

Запустите версию игры, в которую вы хотите играть, и поговорите с господином И в заброшенном доме в Сан-Фантастико. Он передаст вам ключ от особого подземелья.

- Ключ необходимо получить в течение двух часов с момента сохранения сводных данных. В противном случае придется выполнить подключение еще раз.

Подключиться с кем-то (Локальная игра)

Вы также можете подключиться к другой версии игры YO-KAI WATCH 2, которая принадлежит другому игроку.

● Вам понадобится следующее:
- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока (до двух);
- один экземпляр игры YO-KAI WATCH 2: Костяные духи;
- один экземпляр игры YO-KAI WATCH 2: Души во плоти.

● Инструкции
Откройте меню ПОДКЛ-СЯ С КЕМ-ТО в каждой версии игры YO-KAI WATCH 2. Чтобы начать подключение, один из игроков должен выбрать ПОСЛАТЬ PIN, а другой — ПОЛУЧИТЬ PIN.

На экране отправителя появится номер PIN. Как только получатель введет этот номер на своем экране, подключение будет выполнено.

Каждый из игроков может поговорить с господином И в заброшенном доме в Сан-Фантастико и получить ключ от особого подземелья.

◆ Учтите, если вы выключите систему или выйдете после подключения, вы не получите ключ. В этом случае необходимо выполнить все шаги подключения сначала.

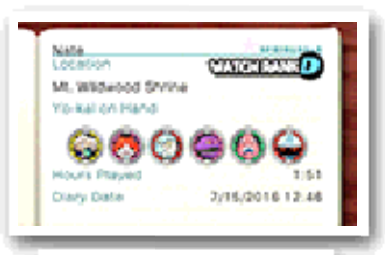
Особые Йо-каи

Если вы продолжите игру с картой SD, на которой сохранены снимки, сделанные в последние два часа с помощью приложения Камера Йо-кай другой версии игры YO-KAI WATCH, сходите в храм на Чащобной горе и поговорите с господином И. Он даст вам монету судьбы +, которую можно использовать в йокамате, чтобы получить особого Йо-кая.

6 Выход из игры

Прежде чем выйти из игры, сохраните прогресс своей игры. Затем нажмите START и выберите НА ГЛАВНУЮ, чтобы вернуться на начальный экран.

Сохранение игры



Чтобы сохранить игру, выберите ДНЕВНИК (см. стр. 14) в меню Йокай-пада или обратитесь к Йоко-оку — их можно найти во Всякомарте и других местах.

✦ Однако в некоторых случаях, например если отображается значок Йо-кая (см. стр. 9), записи в дневнике сохранить невозможно.

- Не перезапускайте систему несколько раз подряд и не используйте намеренно неправильные элементы управления. Во время сохранения не извлекайте вставленную в систему игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

7 Управление

В данном разделе описаны различные способы управления с помощью кнопок. Однако многие действия можно выполнять на сенсорном дисплее. Некоторые из них будут становиться доступными по мере прохождения игры.

Основное управление

◎	Движение
◎/✚	Перемещение линзы Йо-кай
✚	(✚) Переключение с радара Йо-кай на часы и обратно / (✚) сесть на велосипед (при наличии)
Ⓧ	Открыть меню Йокай-пада
Ⓨ	Использовать линзу Йо-кай
Ⓐ	Осмотреть/говорить или сигналить (во время езды на велосипеде)
Ⓑ	Бег / ускорение (на велосипеде)
L/R	Поворот камеры
L+R	Вернуть камеру в изначальное положение
START	Пауза

Управление в бою

◎/✚	Выбор команды / перемещение прицела
Ⓧ	Ускорить бой
Ⓐ	Подтвердить
Ⓑ	Назад/отмена
L	Повернуть Йо-колесо влево
R	Повернуть Йо-колесо вправо
START	Пауза

Другие способы управления

✚	Выбрать предмет
Ⓐ	Подтвердить
Ⓑ	Назад/отмена
Ⓐ/Ⓑ/L/R/✚	Продолжить разговор
L/R	Сменить категорию
START	Пропустить сцену

Режим ожидания

Во время сохранения и загрузки система не переходит в режим ожидания, когда она закрыта.

О камере

С помощью камеры Nintendo 3DS можно считывать коды QR Code в банке «Копилкин» (см. стр. 24), а с помощью камеры Йо-кай можно фотографировать людей (см. стр. 33). Перед использованием камер убедитесь, что вокруг вас достаточно свободного места, и держите систему крепко обеими руками. Не применяйте чрезмерной силы, так как это может привести к травмам.

8 Как играть

Исследуйте Спрингдейл и его окрестности, а также разговаривайте с теми, кого встретите. Когда вступите в бой, помогайте своим друзьям Йо-каям победить врага.

Как подружиться с Йо-каем

Некоторые враги Йо-каи, проиграв вам в бою, захотят с вами подружиться. Вы можете переименовать нового друга.

- ✦ Некоторые Йо-каи никогда не станут вашими друзьями.
- ✦ Вы можете подружиться с Йо-каями, которых встретите во время различных событий и при выполнении заданий, а также с Йо-каями, которых освободите из йокамата (см. стр. 25) и йокамата монстров (см. стр. 12).

Задания

Если вы поговорите с теми, у кого над головой отображается значок 💬 или 💬, то получите задание (см. стр. 15). За выполненное задание вы получите награду: деньги, предметы и очки опыта.

9 Карта города

1 Часы Йо-кай (Радар Йо-кай / часы)

Вы можете в любое время переключить эти функции.

	Когда вы приближаетесь к скрывающемуся Йо-каю, стрелка на радаре Йо-кай сдвигается вправо. Вы обнаружите Йо-кая в том месте, где стрелка перейдет в красную зону и радар начнет мигать. Буквами E, D и др. обозначен ранг Йо-кая. А фиолетовый значок «?» показывает, что вы, возможно, обнаружили не Йо-кая, а что-то другое.
	Часы показывают время суток в игре: если стрелка справа, то сейчас день, а если слева, то — ночь. Стрелка совершает полный оборот за один день.

2 Враги

Если вы столкнетесь с врагом, вам придется вступить с ним в бой (см. стр. 18). Но иногда Йо-каи просто хотят с вами поговорить.

3 Текущая цель

Текущая цель появляется автоматически, если персонаж стоит на одном месте в течение какого-то времени.

Карта

На карте отображаются различные значки.

: цель
: направление к цели
: текущее местонахождение
: Йоко-око
: продавцы магазинов
/ : люди/животные, к которым можно обратиться
: Йо-кай, с которым можно поговорить
: враг Йо-кай
: замок часов
: места заданий

✦ В игре используются и другие значки.

Значки меню

Касаясь значков на сенсорном дисплее, вы можете выполнить следующие действия. Дизайн значков зависит от того, кто главный персонаж в игре: мальчик или девочка.

: открыть меню Йокай-пада (см. стр. 13)
: использовать линзу Йо-кай
: включить радар Йо-кай
: сесть на велосипед / слезть с него
L R : повернуть камеру
/ : отобразить/скрыть названия на карте
/ : отобразить/скрыть карту всего города

✦ Если на верхнем экране отображается карта всего города, вы можете на сенсорном дисплее прокручивать карту, чтобы получить лучшее представление о местности.

: увеличить (+) / уменьшить (-) карту
/ : отобразить/скрыть интернет-соединение

10 Действия (1)

Движение

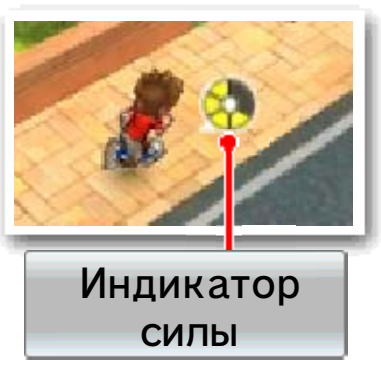
Для движения используйте ◎, двигая кнопку в направлении, в котором вы хотите двигаться.

Вы также можете передвигаться с помощью стилуса: проведите стилусом по сенсорному дисплею в направлении движения.

Езда на велосипеде

Как только у вас появится велосипед, нажмите ✜, чтобы сесть на него. (В некоторых районах ездить на велосипеде нельзя.)

Бег / ускорение на велосипеде



Двигайте ◎ и удерживайте кнопку Ⓑ, чтобы перейти на бег или ускориться на велосипеде. Это также можно сделать с помощью стилуса: проведите им длинную линию по сенсорному дисплею до самого края.

Бег и быстрая езда на велосипеде отнимают много сил. Как только индикатор силы опустеет, вы снова перейдете на шаг или медленную езду и не сможете ускориться, пока индикатор не заполнится.

Осмотреть/говорить

Иногда на экране отображаются такие значки, как , , или . Когда вы подойдете к одному из таких мест, нажмите Ⓐ, чтобы осмотреться или поговорить с людьми, Йо-каями или обратиться к животным.

Когда вы начнете осматривать место, отмеченное значком , часы Йо-кай перейдут в режим поиска и вы сможете все тщательно проверить.

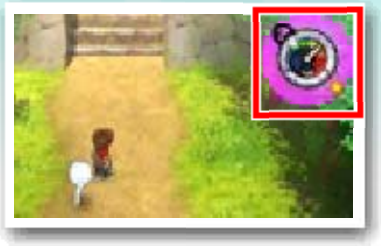
Сундуки с предметами

Подойдите к сундуку и нажмите Ⓐ, чтобы открыть его и получить предмет. В игре есть два вида сундуков.

	Эти сундуки появятся снова через какое-то время.
	Эти сундуки можно открыть лишь один раз.

11 Действия (2)

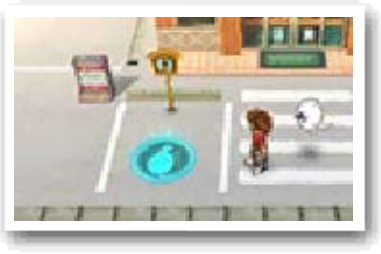
Линза Йо-кай



Если радар Йо-кай начинает мигать, нажмите Ⓨ, чтобы использовать линзу Йо-кай, и внимательно осмотрите место. Возможно, вы обнаружите Йо-кая!

Если радар становится фиолетовым и над ним отображается «?», нажмите Ⓨ и внимательно осмотрите местность. А если радар становится красным и над ним появляются буквы, например E или D, следите за значком и осмотрите местность в режиме поиска.

Доски загадок



На этих досках, спрятанных в разных уголках города, написаны загадки о Йо-каях. Обнаружить доски загадок можно с помощью линзы Йо-кай. Если вы угадаете, о каком Йо-кае идет речь, появится йономальная точка. Поставьте в эту точку Йо-кая из загадки, и что-то произойдет...

Врата причуд

Эти загадочные врата соединены с особой картой в другом измерении. По мере прохождения игры вы сможете находить их с помощью линзы Йо-кай. За этими вратами вам предстоит выполнить различные задания, чтобы получить особые предметы — сферы врат.

Если вы не выполнили задание, вы вернетесь в комнату персонажа.

Режим поиска

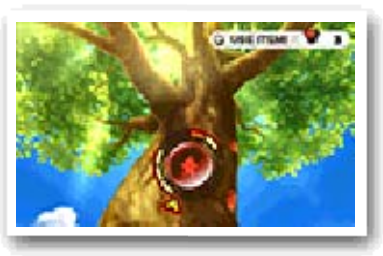
Когда вы используете линзу Йо-кай, чтобы осмотреть место, отмеченное значком , часы переходят в режим поиска. В этом режиме вы можете перемещать линзу с помощью ◎ или стилуса.

Поиск скрытых Йо-каев и предметов

Детектор Йо-кай

Обнаружив скрывающегося Йо-кая или скрытый предмет, наведите на него линзу Йо-кай и не выпускайте его из виду, пока индикатор не заполнится полностью. Только так их можно полностью раскрыть!

Ловля насекомых

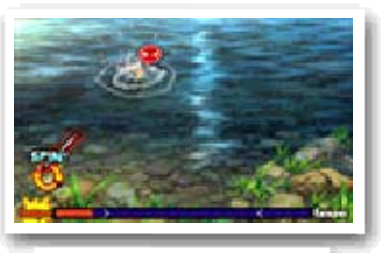


Наведите линзу на насекомого и нажмите Ⓐ или коснитесь сенсорного дисплея. Нажмите Ⓐ еще раз, чтобы остановить стрелку. Если она остановится на одном из штрихов, вы поймаете насекомое!

Используйте черный сироп, нажав Ⓨ, чтобы добавить штрихов на индикатор. Так будет легче поймать насекомое.

- Для ловли насекомых необходим сачок.

Рыбалка



Наведите линзу на рыбу и нажмите Ⓐ или коснитесь сенсорного дисплея. Вращайте катушку на сенсорном дисплее по часовой стрелке и следите, чтобы индикатор на верхнем экране всегда был в пределах синего поля. Если вы вращаете катушку слишком быстро или слишком медленно, индикатор станет красным и рыба уйдет.

Как только на экране появится сообщение КРУТИ КАТУШКУ!, вращайте катушку с помощью стилуса, чтобы тянуть рыбу. Заполните индикатор — и рыба ваша!

Используйте наживку с помощью Ⓨ, и вы увидите в воде больше рыбы.

✦ Для рыбалки необходима удочка.

12 Время Кошмаров

Во время ваших прогулок внезапно может начаться обратный отсчет времени. Это значит, что вы на пороге какого-то события... Это значит, что наступает Время Кошмаров.

Время Кошмаров начинается!

Во Время Кошмаров ваши действия в игре ограничиваются, а в городе появляются монстры и их приспешники. Если один из приспешников вас заметит, он тут же доложит боссу, и тот начнет вас преследовать. А если монстр вас настигнет, вы проиграете. Ваша задача — добраться до выхода за определенное время и не попасться в лапы монстра. По пути постарайтесь собрать как можно больше сфер монстров.

- Во Время Кошмаров вы не можете выполнять некоторые действия, например использовать Йокай-пад или линзу Йо-кай.

Предметы и сферы монстров во Время Кошмаров

Во Время Кошмаров появляются сферы монстров и различные предметы, но их можно использовать только в это время. Сферы монстров вы сможете использовать в йокамате монстров, если доберетесь до выхода.

Чтобы использовать предмет во Время Кошмаров, нажмите Ⓨ. Помните, что в это время можно носить только один предмет. Если вы возьмете другой предмет, то первый пропадет.

Время Кошмаров — выход есть!

Как только вы доберетесь до золотой раздвижной двери, Время Кошмаров закончится. Эта дверь появится не сразу, но добраться до нее нужно, пока время не истекло. Попытка побега считается неудачной, если вас настигнет монстр или время истечет.

Йокамат монстров

Если вам удалось добраться до двери, у вас будет возможность сыграть в йокамат монстров. Собранные сферы монстров превратятся в монету, с помощью которой можно достать одну капсулу из йокамата монстров. Чем больше сфер вы соберете, тем выше шанс получить хороший предмет или хорошего Йо-кая, поэтому постарайтесь собрать как можно больше сфер.

13 Меню Йокай-пада

Нажмите Ⓧ или коснитесь , чтобы открыть меню Йокай-пада.

1 Друзья Йо-каи

Просматривайте основные данные о Йо-каях, которые находятся на вашем Йо-колесе (см. стр. 18).

2 Ранг часов

Здесь отображается текущий ранг часов. Ранг повышается при выполнении определенных заданий. Чем выше ранг часов, тем больше замков часов вы сможете открыть. И с помощью радара Йо-кай вы найдете Йо-каев более высокого ранга.

3 Приложения (см. стр. 14–16)

В меню вы найдете самые разные приложения! Перелистывайте страницы меню с помощью Ⓛ и Ⓡ. Чтобы переместить приложение на другую страницу, коснитесь значка приложения и, удерживая значок, перетащите его в другое место. Это также можно сделать, коснувшись приложения и нажав Ⓨ.

Сначала у вас будет немного приложений, но по ходу игры будут добавляться новые.

4 Деньги

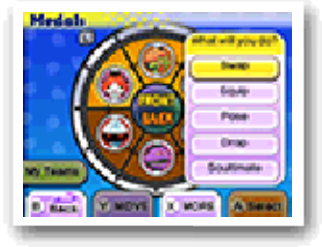
14 Приложения (1)

Медали

С помощью этого приложения можно проверить статус (см. стр. 17) друзей Йо-каев и изменить состав команды Йо-каев.

- Изменить состав команды Йо-каев можно только с помощью Йоко-око (см. стр. 21) или медальбома, который находится в комнате главного персонажа.

Йо-каи в меню Наличие



Здесь вы можете менять состав команды и выбирать предметы снаряжения для Йо-каев, которые находятся на Йо-колесе (см. стр. 18). Выбрав медаль, вы можете выполнить следующее.

Замена	Меняйте состав вашей команды Йо-каев. Вы можете выбирать Йо-каев из тех, которых вы уже встретили. Для этого нужно обратиться к Йоко-оку или вернуться в свою комнату.
Снаря-жение	Снаряжайте Йо-каев различными предметами. Разных Йо-каев можно снарядить разным количеством предметов.
Поза	Выберите для Йо-кая позу победителя.
Сброс	Здесь можно расстаться с Йо-каем. Но помните, расставшись с Йо-каем, вы его уже не вернете.

Порыв души	С помощью определенных свитков можно изменить «Порыв души» Джибаньяна. Это единственный Йо-кай, чей спецприем можно изменить таким образом.

Меню Собрано

Это меню похоже на меню Наличие. Отличие лишь в том, что отсюда можно переместить Йо-кая на Йо-колесо, коснувшись ВЫБОР — это то же самое, что Замена в меню Наличие.

Мои команды

Выберите МОИ КОМАНДЫ в меню Наличие, чтобы сохранить текущую команду или загрузить одну из сохраненных ранее команд Йо-каев. Вы можете сохранить до четырех команд. Кроме того, вы можете создать команду автоматически.

Использо-вать	Перенести сохраненную команду на Йо-колесо.
Сохранить	Сохранение текущей команды Йо-колеса. Вы можете сохранить до четырех команд и использовать их позже.
Автокоман-да	Выберите стиль команды, например БАЛАНС или ЗАЩИТА, и команда Йо-кай будет составлена автоматичес-ки.

Дневник

Это приложение необходимо для сохранения игры.

Инвентарь

В этом приложении вы можете проверить имеющиеся предметы и снарядить команду. Предметы сортируются по категориям. Удобно, правда!

Типы предметов

Еда	С помощью еды можно восстановить ОЗ и духомеры друзей Йо-каев. А если угостить едой соперника во время боя, то после боя он, возможно, захочет с вами подружиться.
Предметы	Предметы имеют различные действия. Некоторые из них можно даже использовать для слияния (см. стр. 22).
Животные	В данном разделе сохраняется информация обо всех пойманных насекомых, видах рыб и пр. Их можно продать или обменять на очки джунглей в магазине «Охотник Джунглей» (см. стр. 25).
Бриллианты души	Душа Йо-кая. Вооружи этим бриллиантом другого Йо-кая, чтобы получить преимущества в бою (см. стр. 23).
Вооружение	Предметами этой категории можно вооружить Йо-каев.
Важные предметы	Эти предметы необходимы для выполнения заданий и продолжения сюжета игры.

Контакты

Здесь вы можете посмотреть свой профиль и трофеи, а также профили всех игроков, с которыми вы обмениваетесь медалями Йо-кай, сражаетесь и которых встречаете через StreetPass.

Все игроки

Здесь можно посмотреть все полученные профили. Если вы получите 50 профилей, то с каждым последующим новым профилем будет удаляться один старый. Но вы можете заблокировать до 20 профилей — и они не будут удалены.

Рейтинг игроков

Здесь хранятся рейтинги, составленные на основе информации профилей, сохраненных в приложении Контакты.

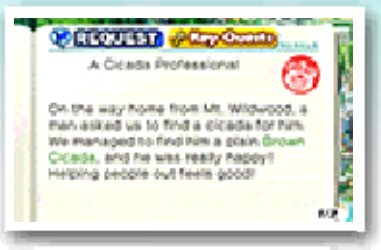
Отредакт. свою стр.

Здесь вы можете изменить свой профиль, а также открыть или закрыть доступ к своему профилю.

Редакти-ровать профиль	На странице профиля можно изменить свой комментарий, указать сферу своей деятельности, хобби, любимого Йо-кая и пр.
Настройки доступа	Здесь вы можете включить или выключить доступ к своему профилю.

15 Приложения (2)

Задания



В этом приложении записывается вся информация о текущих или уже выполненных заданиях. Нажимайте Ⓧ, чтобы просматривать инструкции к заданиям, награды и месторасположения.

Виды заданий

Поручения	Жители города будут давать вам поручения. Вы можете принять столько поручений, сколько захотите.
Просьбы	Это небольшие задания. Вы можете одновременно принять до пяти просьб. Один и тот же человек может несколько раз обратиться к вам с просьбой.
История	Это задания главного сюжета игры. Некоторые из них станут доступны лишь после того, как вы выполните определенное количество основных заданий.

Основные задания

Основные задания и поручения необходимо выполнять, чтобы продолжить игру. Они отмечены значком 🔑.

Путь к цели

Красная стрелка, которая появляется автоматически, укажет путь к месту выполнения основного задания. Кроме того, вы можете вручную установить путь к месту выполнения просьбы или поручения. Поручения отмечаются синей стрелкой, а просьбы — оранжевой. Выберите задание и нажмите Ⓐ, чтобы установить путь к цели.

Помощь

В приложении Помощь вы найдете описание способов управления и много полезной информации.

Медальбом

В данном приложении вы можете посмотреть изображения встреченных Йо-каев и информацию о них. Если вы подружитесь с Йо-каем, вы получите его медаль, которая сохранится в медальбоме.

Легендарные Йо-каи

Если вы соберете все медали для страницы легенд медальбома Йо-кай, с вами подружатся легендарные Йо-каи.

Настройки

С помощью этого приложения можно изменить игровые настройки.

Обои	Изменение фона Йокай-пада.
Музыка	Настройка громкости звука.
SFX	Настройка громкости звуковых эффектов.
Показать часы	Данная настройка позволяет выбрать, когда должны отображаться часы Йо-кай (если не в режиме радара). Выберите АВТО, чтобы часы отображались, когда главный персонаж стоит на месте, или ФИКСИРОВАТЬ, чтобы они отображались всегда.
Цель	Здесь можно выбрать, когда должна появляться текущая цель. Выберите АВТО, и цель будет появляться, только когда персонаж стоит. Если выбрать ФИКСИРОВАТЬ, цель будет появляться, даже когда персонаж передвигается.
Указатель	С помощью этой функции можно скрыть или отобразить указатель к цели.

Восстано-вить порядок приложе-ний	Восстановить изначальный порядок приложений в Йокай-паде.

Погода

В данном приложении вы найдете прогноз погоды в игре на два дня, а также особые уведомления, предупреждения и полезные советы о ловле насекомых и рыб. Кроме того, это приложение предупреждает о предположительном начале Времени Кошмаров.

Битва (см. стр. 27)

С помощью данного приложения вы можете сражаться с другими игроками в беспроводном режиме.

Места Йо-каев

В данном приложении вы найдете подсказки о том, где прячутся Йо-каи.

Обмен медалями (см. стр. 28)

С помощью этого приложения вы можете обмениваться медалями Йо-кай в беспроводном режиме.

Йо-злодеи

Здесь хранится информация о разыскиваемых Йо-злодеях и ведется учет арестованных вами Йо-злодеев. Чтобы арестовать злодея, вам придется победить его в бою. За это вы также получите особый предмет. Список разыскиваемых Йо-злодеев обновляется каждую неделю. Инспектор Хваткин с Цветущих высей с удовольствием расскажет вам обо всем.

Blasters (см. стр. 29)

С помощью этого приложения вы можете играть в беспроводном режиме в одиночку или с группой из максимум трех человек.

Трофеи

В данном приложении ведется учет всех наград, полученных за выполнение различных заданий в игре.

Вызвать

С помощью этого приложения можно вызвать Йо-кая, чтобы узнать его получше. Для этого просто выберите медаль из медальбома и вставьте ее в часы Йо-кай.

Музыка

С помощью этого приложения можно слушать музыку из игры.

Кино

С помощью этого приложения можно смотреть видеоролики.

Зооальбом

В этом приложении хранится информация обо всех видах пойманных насекомых и рыб. Здесь, например, можно узнать, где проще всего найти и поймать тот или иной вид.

Камера Йо-кай (см. стр. 33)

С помощью этого приложения можно фотографировать Йо-каев, которые зачаровали людей. Оно станет доступным по ходу игры.

17 Статус Йо-кая

В приложении Медали можно проверить статус своих друзей Йо-каев. Нажмите Ⓧ, и на верхнем экране отобразится вся информация о выбранном Йо-кае.

Статус (1)

1 Имя и племя

Каждый Йо-кай принадлежит одному из восьми племен.

Храбрые	Отменные Йо-каи с отважными сердцами!
Загадочные	Странные до глубины души.
Крепкие	Крепкие и духом, и телом.
Обаятельные	Они такие милашки! Такие обнимашки!
Душевные	Добрые и искренние.
Сомнительные	Мрачные мысли и темные делишки — это про них.
Жутковатые	Такие ужасные, что от них мурашки по телу бегут!
Изворотливые	Скользкие в прямом и переносном смысле!

2 Ранг Йо-кай

Отображает силу Йо-кая. Существуют следующие ранги (от низкого к высокому): E→D→C→B→A→S

3 Уровень и очки опыта (ОП), необходимые для повышения уровня.

4 Духомер (см. стр. 18) и ОЗ

Очки здоровья (ОЗ) показывают текущее состояние здоровья и его максимальный уровень.

5 Предмет / бриллиант души

6 Статистика

Это показатели основных боевых способностей Йо-кая.

СИЛА	Показатель силы атаки.
ЗЩТ	Показатель силы защиты.
ДУХ	Влияет на силу техники.
СКР	Показатель порядка ударов.

7 Настрой Йо-каев и их навыки

Они определяют поведение и силу Йо-кая в бою. Йо-кая можно изменить, если использовать различные предметы.

Статус (2)

Здесь вы найдете подробную информацию о Йо-кае, например о его приеме «Порыв души» или технике.

1 Уровень

Чем чаще Йо-кай принимает участие в боях, тем быстрее поднимается его уровень.

2 Элемент

Если использовать против врага стихию, против которой он бессилен, то можно нанести ему больший урон.

Огонь	Наносит урон с помощью огня.
Вода	Наносит урон с помощью потока воды.
Молния	Наносит урон с помощью ударов молний.
Земля	Наносит урон с помощью камней и землетря-сений.
Лед	Наносит урон с помощью льда.
Ветер	Наносит урон, манипулируя силой ветра.
Высасы-вание	Использует мистическую силу, чтобы высасывать ОЗ из врага.

18 Начало боя

Если во время прогулок вы столкнетесь с Йо-каем, желающим сразиться, или обнаружите скрывающегося Йо-кая с помощью часов Йо-кай, вам придется вступить с ним в бой.

Подготовка к бою

Перед началом боя вы можете поворачивать Йо-колесо и использовать предметы (см. стр. 20).

Бой начнется, как только вы коснетесь СРАЖАЙСЯ!

Экран боя

1 Враг Йо-кай

2 Фронт Йо-колеса, т. е. друзья Йо-каи, начинающие бой.

На индикаторе под именем каждого Йо-кая отображаются очки здоровья (ОЗ). Когда Йо-кая атакуют, его ОЗ снижаются. Если индикатор опустеет, Йо-кай упадет в обморок.

Значок — это духомер Йо-кая. Он заполняется постепенно при выполнении атак, нацеленных на определенного врага. Как только духомер заполнится, Йо-кай сможет выполнить свой особый прием «Порыв души».

3 Боевые команды (см. стр. 20)

Во время боя вам доступны четыре боевые команды: Порыв души [Soultimate], Очистить [Purify], Цель [Target] и Предмет [Item].

4 Йо-колесо

На Йо-колесе отображена текущая команда друзей Йо-каев. Йо-каи в верхней половине колеса (фронт) первыми вступают в бой. Йо-каев в тылу можно подготовить и в нужный момент ввести в бой.

Союз

Если в верхней половине Йо-колеса рядом друг с другом находятся Йо-каи одного племени, то они образуют союз с уникальными для их племени эффектами. Чтобы создать союз, достаточно расположить рядом двух Йо-каев одного племени. Но если весь фронт Йо-колеса занят Йо-каями одного племени, их союз становится крепче.

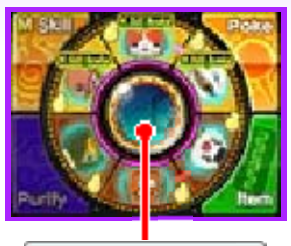
5 Зачарование

Во время боя вашего Йо-кая могут зачаровать — как враги, так и союзники! Если чары плохо действуют на зачарованного Йо-кая, вы можете его очистить (см. стр. 20) и избавить от негативного влияния чар.

	Повышает СИЛУ.
	Повышает ЗЩТ.
	Повышает ДУХ.
	Повышает СКР.
	Повышает все показатели.
	Постепенно восстанавливает ОЗ.
	Провоцирует противника и притягивает атаки.

	Снижает риск стать мишенью для врага.
	Понижает СИЛУ.
	Понижает ЗЩТ.
	Понижает ДУХ.
	Понижает СКР.
	Понижает все показатели.
	Постепенно понижает ОЗ.
	Йо-кай временно не способен атаковать.
	Вводит в заблуждение. Йо-кай может даже атаковать своих союзников.
	Йо-кай начинает сорить деньгами. Так можно спустить все сбережения! Осторожно!

Часы Йо-кай, модель Zero



Значок Zero

По ходу игры вы получите модель Zero часов Йо-кай. С помощью значка Zero можно переходить со стандартной модели на модель Zero, которая позволяет использовать более мощные атаки (см. стр. 20) и дает преимущество в бою.

Правила боев

В боях участвуют Йо-каи, добавленные на Йо-колесо. Три Йо-кая фронта активно атакуют врагов. Используйте различные приемы и при необходимости вращайте Йо-колесо, чтобы ввести в бой Йо-каев тыла (см. стр. 20).

Действия друзей Йо-каев

Йо-каи сами атакуют врагов, используя свои техники боя. Приемы зависят от их характера.

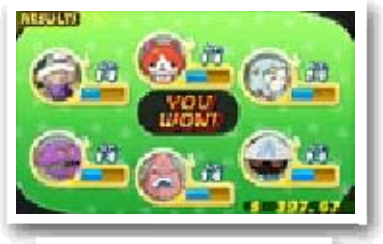
Отказ от боя

С помощью куклы бегства можно избежать боя. (Не всех боев можно избежать.)

Сдаться

Чтобы немедленно прекратить бой, откройте меню паузы, нажав START, и выберите СДАТЬСЯ [GIVE UP]. Но таким образом вы признаете свое поражение.

Конец боя



Победив всех врагов Йо-кай, вы выиграете бой. За победу вы получите очки опыта, деньги и даже предметы. Побежденные Йо-каи, возможно, захотят с вами подружиться.

Повышение уровня

Как только Йо-кай заработает определенное количество очков опыта, его уровень повысится, а вместе с ним вырастут такие показатели, как СИЛА и ДУХ.

Поражение

Вы проиграете бой, если все Йо-каи на вашем Йо-колесе упадут в обморок. В этом случае вы просто продолжите игру.

20 Команды друзьям Йо-каям

Во время боя вы можете давать своим друзьям Йо-каям различные команды с помощью сенсорного дисплея. В определенный момент игры вам также станут доступны команды модели Zero.

«Порыв души»

Если вы дадите Йо-каю эту команду, он выполнит прием «Порыв души». Выберите Йо-кая с полным духомером и следуйте инструкциям на сенсорном дисплее. Как только индикатор готовности заполнится, Йо-кай выполнит свой «Порыв души».

Модель Zero. Навык M

На модели Zero часов Йо-кай вместо команды «Порыв души» вам будет доступна команда «Навык M» («M» означает Моксимус). «Навык M» намного мощнее обычного «Порыва души», но отнимает много сил — он опустошит не только духомер Йо-кая, выполняющего этот прием, но и духомеры двух соседних Йо-каев.

Очистить

Зачарованный врагом Йо-кай подвержен влиянию самых разных негативных эффектов. Чтобы избавиться от злых чар, переведите зачарованного Йо-кая в тыл и используйте команду Очистить. Следуйте инструкциям на сенсорном дисплее и освободите Йо-кая от злых чар.

Цель

С помощью этой команды можно установить маячок на враге, на котором вы хотите сконцентрироваться. Наведите линзу Йо-кай на врага и нажмите Ⓐ или коснитесь сенсорного дисплея, чтобы установить на враге маячок. Учтите, что в бою с боссом маячок можно установить лишь на определенных частях его тела.

Убрать прицел

Выберите УБРАТЬ ПРИЦЕЛ или переместите линзу Йо-кай с врага с маячком в любую другую точку и коснитесь сенсорного дисплея.

Энергошары

Во время боя может появиться энергошар. Если попасть в него маячком, можно получить полезные предметы или восстановить духомер своего Йо-кая. Через какое-то время энергошары исчезают, поэтому постарайтесь попасть в них, как только они появляются.

Модель Zero. Ткнуть

На модели Zero команда Цель заменяется на команду Ткнуть. Она отличается от команды Цель тем, что нацелившись на врага, вы можете тыкать в него, пока не заполнится индикатор. В результате вам будет легче подружиться с этим Йо-каем, вы сможете опустошить его духомер или получите денежное вознаграждение. Тыкать можно только в зачарованного или бездельничающего врага.

Предмет

С помощью данной команды можно использовать предметы. Чтобы отдать предмет Йо-каю из своей команды, коснитесь ДАТЬ ДРУГУ, а затем выберите Йо-кая, которому предназначается предмет. Выбрав ДАТЬ СОПЕРНИКУ, вы отдадите предмет врагу.

Дружба с врагом

Если вы угостите врага Йо-кая едой, он, возможно, захочет с вами подружиться после боя. Шансы стать друзьями возрастут, если он получит свою любимую еду. Захочет противник стать вашим другом или нет, зависит от вида еды. И неважно, угостили ли вы Йо-кая его любимым лакомством или нет.

Сменить Йо-каев

Поворачивайте Йо-колесо, чтобы переводить Йо-каев из тыла на фронт или с фронта в тыл.

21 Всякомарт

Магазины

Обратитесь к продавцу магазина, чтобы купить или продать еду и/или предметы. Выберите то, что вы хотите купить или продать, и укажите, в каком количестве.

Йоко-око

Обратитесь к Йоко-оку в Всякомарте (или в другом месте), чтобы восстановить ОЗ и духомер Йо-кая. У Йоко-ока вы также можете сохранить игру и изменить состав команды Йо-каев.

Дневник

В нем сохраняется прогресс игры.

Сменить Йо-каев

Вы можете менять медали Йо-кай на Йо-колесе. Используйте свои собранные медали.

22 Храм Истины

Выполните задание господина Дзена в Храме Истины, и вам станет доступно слияние Йо-каев и предметов.

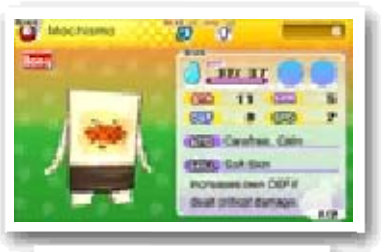
Слияние

Создавайте новых Йо-каев и новые предметы! Это возможно благодаря слиянию Йо-каев с Йо-каями, предметов с предметами и Йо-каев с предметами.

- ✦ Предметы, использованные для слияния, исчезают.

Слияние Йо-каев

В результате слияния различных Йо-каев вы получите новых Йо-каев.



Слияние Йо-кая с предметом

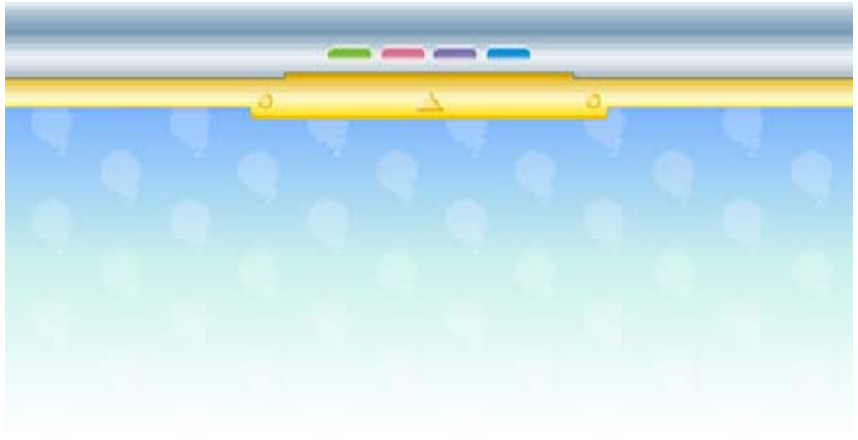
В результате слияния с определенными предметами Йо-каи смогут эволюционировать.

Слияние предметов

В результате слияния различных предметов можно получить новые предметы.

Рецепт

Здесь вы можете проверить все выполненные до сих пор слияния.



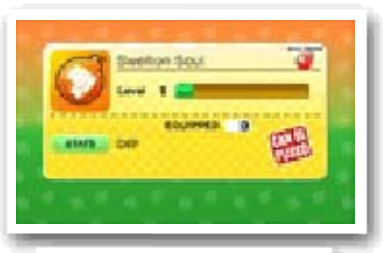
23 Храм Добродетели

В Харрисвиле есть необычный храм — Храм Добродетели. Там вы можете превратить Йо-кая в бриллиант души или улучшить уже имеющийся бриллиант. Йо-кай, которого вы превратили в бриллиант души, станет предметом, и им можно снарядить другого Йо-кая, чтобы улучшить его боевые характеристики.

Духимия

Этот ритуал превращает Йо-кая в бриллиант души. Но это превращение необратимо, поэтому хорошенько подумайте, прежде чем совершить ритуал.

Усиль бриллианты души!



У каждого бриллианта есть свой уровень. Путем слияния вы можете увеличить их силу. А в результате слияния некоторых бриллиантов может получиться очень редкий бриллиант души.

24 Почта / банк «Копилкин»

Почта

Обращайтесь к персоналу почты, чтобы получить предметы и пр.

Первая стойка	Подойдите к этой стойке, чтобы ввести код загрузки и получить особые предметы (загружаемый контент).
Вторая стойка	Подойдите к этой стойке, чтобы получить предметы, загруженные через Интернет, или обменяться паролями (см. стр. 31).
Третья стойка	Подойдите к этой стойке, чтобы получить приз за использование приложения Камера Йо-кай или изменить настройки сообщений.

Банк «Копилкин»

Вы можете считывать коды QR Code с помощью камеры системы Nintendo 3DS и обмениваться монетами для Йокамата (см. стр. 25).

- ✦ Коды QR Code можно найти на обратной стороне настоящих медалей Йо-кай, которые вы собрали вне данной игры.

Загружаемый контент DLC (Интернет)

Приобретя через Интернет загружаемую версию игры YO-KAI WATCH 2: Костяные духи, вы получите особые бонусные предметы.

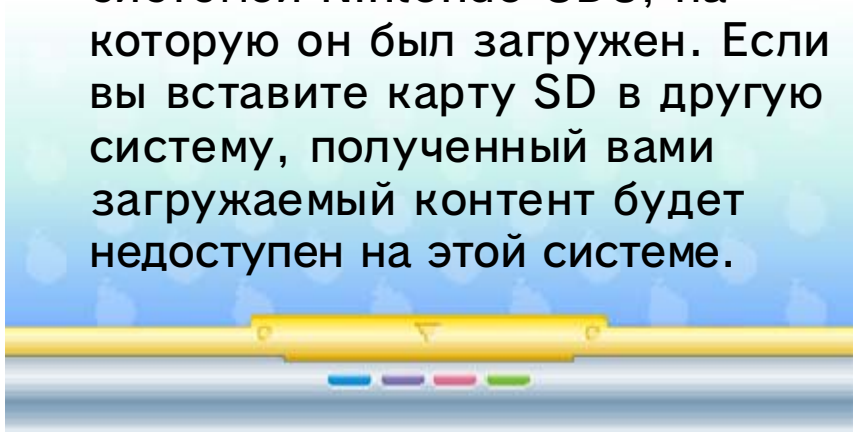
- ✦ Вы можете загружать предметы и другой контент при помощи кодов загрузки, которые получите в рамках различных акций.
- ✦ Предметы и другой контент, которые вы получаете с помощью кодов загрузки, можно использовать во всех трех ячейках сохранения дневника.

Получение загружаемого контента

1. Обратитесь к сотруднице первой стойки и выберите сначала ВВЕСТИ КОД ЗАГРУЗКИ, а затем ДА.
2. Введите код загрузки, чтобы получить загружаемый контент.
3. По завершении загрузки выберите ПОЛУЧИТЬ РЕДКИЙ ПРЕДМЕТ, чтобы получить контент.

О загружаемом контенте

- ● Полученный загружаемый контент и использованные коды загрузки можно просмотреть в разделе Действия для учетной записи в Nintendo eShop.
- ● Полученный загружаемый контент сохраняется на карте SD.
- ● Полученный загружаемый контент совместим только с системой Nintendo 3DS, на которую он был загружен. Если вы вставите карту SD в другую систему, полученный вами загружаемый контент будет недоступен на этой системе.



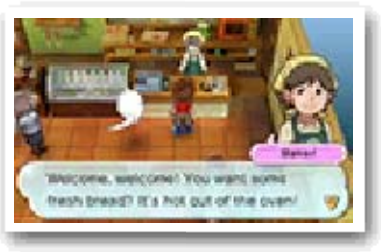
25 Другие интересные места

В городе много разных интересных мест! Постарайтесь изучить их все.

Дом главного персонажа

Во время сна в своей кровати главный персонаж отдыхает после насыщенного дня. В это же время восстанавливаются ОЗ и духомеры друзей Йо-каев. Выберите СПАТЬ ДО УТРА или СПАТЬ ДО НОЧИ, чтобы выбрать, когда продолжить приключения. В своей комнате главный персонаж может с помощью медальбома менять медали Йо-каев на своем Йо-колесе.

Магазины и торговые автоматы



Обращайтесь к продавцам — их вы узнаете по значку — или подходите к торговым автоматам, чтобы покупать еду и предметы.

Учтите, что у магазинов разные часы работы. Покупая что-нибудь в автомате, не удивляйтесь, если вместо желаемого товара получите загадочный напиток «Энергодуга».

✦ Продавать предметы можно только во Всякомарте.

Охотник джунглей

Здесь можно продать пойманных насекомых и рыбу или обменять их на очки джунглей (ОД). За эти очки можно получить призы.

Зеркалтал

Поговорите с Зеркалталом, чтобы переместиться к другому Зеркалталу на карте.

Йокамат

Используйте монету в йокамате, чтобы получить Йо-кая или предмет. Кроме того, в йокамате можно использовать 10 игровых монеток.

- Йокамат можно использовать лишь ограниченное количество раз в день (каждый день разное количество).

Монеты для йокамата

Монеты для йокамата могут быть разных цветов: красные, желтые и синие. За каждую вы получите различные виды предметов и Йо-каев.

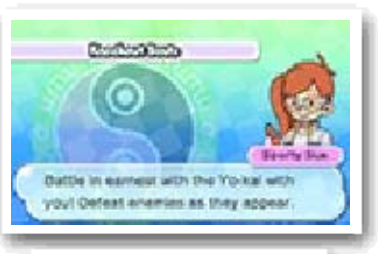
Спортклуб Спрингдейла

Тренируйте своих Йо-каев, участвуя в боях с различными правилами.

- За бои в спортклубе вы не получаете ни деньги, ни очки опыта.

Спорточки (СО)

Спорточки (СО) можно зарабатывать в трех видах боев, которые являются частью фитнес-программы «Йо-стижения».



Битва-нокаут	Выберите тренировку с теми или иными правилами и уровень сложности, чтобы поучаствовать в особом соревновании.
Битва-задание	В этих битвах победить можно, выполнив определенные условия.
Битва с боссом	Бросьте вызов жаждущим боя боссам.

Использование СО

Заработанные СО можно потратить на тренировки Йо-стижений для Йо-каев. Один Йо-кай может участвовать максимум в пяти тренировках.

Тренировка: СИЛА	Повышает СИЛУ, но слегка понижает ЗЩТ.
Тренировка: ДУХ	Повышает ДУХ, но слегка понижает СКР.
Тренировка: ЗЩТ	Повышает ЗЩТ, но слегка понижает СКР.
Тренировка: СКР	Повышает СКР, но слегка понижает ЗЩТ.
Тренировка: Сброс	Сброс всех результатов Йо-стижений. Количество пройденных тренировок также сбрасывается на нуль.

Поезда

С билетом на день можно уехать в удаленные места.
Пройдите на платформу и зайдите в поезд, следующий по нужному вам маршруту. Проверьте на карте схему движения поездов и станции для пересадок.

26 Разное

В Спрингдейле и его окрестностях много всего интересного! Здесь приведены лишь некоторые достопримечательности и события. Вечером или во время дождя может произойти что-то неожиданное. Вас ждет много сюрпризов, поэтому исследуйте каждый уголок города.

Попытайте счастье!

В Спрингдейле есть несколько мест, где можно сыграть в лотерею, например, рядом со станцией в деловом районе или в кондитерской бабули Эдны — это в районе Цветущие выси.

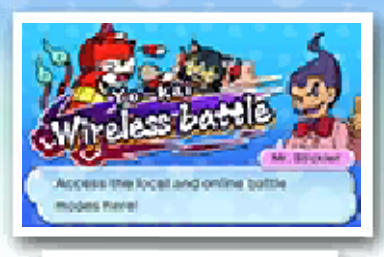
Киоски

Время от времени в городе появляются киоски, в которых можно купить что-нибудь вкусное. Если услышите звон бубенца, значит в городе появился кондитер. Обязательно найдите его! И не пропустите киоск с супом оден — он принадлежит Йо-каю. Правда, найти его удается не многим.

Свадьба лис

Если в солнечный день начинается дождь, значит начинается Свадьба лис. Следуйте шествию в такт музыки и не попадитесь лисам! Говорят, в городе также проходят другие парады и фестивали Йо-каев.

27 Официальные бои



Приложение Битва позволяет сражаться с другими игроками в беспроводном режиме. Выберите РЕЖИМЫ БОЯ и один из видов боя. Победителем в этих боях становится тот, кто повергнет всех Йо-каев противника. В данном режиме нельзя использовать предметы и ускорять бои.

Выберите ОФИЦИАЛЬНЫЕ КОМАНДЫ, чтобы набрать команду Йо-каев для официальных боев.

✦ Данное приложение станет доступным по мере прохождения игры.

Локальный бой (Локальная игра)

Участвуйте в боях с игроками рядом с вами.

Что понадобится

- По одной системе Nintendo 3DS для каждого игрока (до двух).
- По одному экземпляру игры YO-KAI WATCH 2: Костяные духи или YO-KAI WATCH 2: Души во плоти у каждого игрока (до двух).

Начало боя

1. Чтобы начать бой, один из игроков сначала выбирает ОЖИД. НАПАРНИКА, а затем правила и поле боя. Теперь в бой должен вступить другой игрок.
2. Игрок, который присоединяется к бою, должен выбрать ПОИСК НАПАРНИКА и имя игрока, устраивающего бой, а затем подтвердить свой выбор, коснувшись ДА.
3. Имя игрока, присоединяющегося

к бою, появится на экране организатора. Бой начнется, как только организатор выберет ДА.

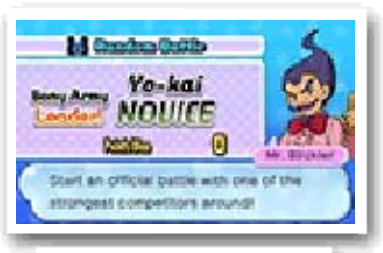
Дружеский бой (Интернет)

Сражайтесь с друзьями через Интернет.

Начало боя

1. Чтобы вызвать игрока на бой, выберите его имя из списка доступных в данный момент друзей. Как только вы установите правила и выберете поле боя, отправьте вызов другому игроку.
2. Бой начнется после того, как другой игрок выберет ДА.

Случайные бои (Интернет)



В случайных боях Йо-каи разделяются на армии, которые сражаются друг против друга: армия Душеплотов против армии Костедухов. С каждой победой вы зарабатываете очки для своей армии. Результаты и рейтинги для каждой армии обновляются каждую неделю. Активные участники получат в конце недели потрясающие призы, а победителей ждут особые награды.

- Для боев в режиме Случайный бой рекомендуется использовать последнюю версию программы.

Боевые очки (БО)

Боевые очки можно заработать, честно и до конца сражаясь в боях режима Случайный бой, победите вы или нет — не играет роли! Эти очки можно обменять на предметы в официальном БО магазине.

Начало боя

1. Коснитесь ИГРАТЬ ОФИЦ. БОИ, а затем выберите одну из своих официальных команд.
2. Бой начнется, как только автоматически будет выбран противник.

Внезапная смерть

Если бой длится слишком долго, могут появиться часы обратного отсчета времени. Когда отсчет закончится, наступит Внезапная смерть. На этом заключительном этапе боя Йо-каи все время либо атакуют, либо бездельничают, а атаки наносят урон в 999 очков.

28 Обмен медалями

Обменивайтесь медалями Йо-кай с другими игроками, используя приложение Обмен медалями на Йокай-паде.

✦ Данное приложение станет доступным по мере прохождения игры.

Локальный обмен (Локальная игра)

Что понадобится

- По одной системе Nintendo 3DS для каждого игрока (до двух).
- По одному экземпляру игры YO-KAI WATCH 2: Костяные духи или YO-KAI WATCH 2: Души во плоти у каждого игрока (до двух).

Начало обмена

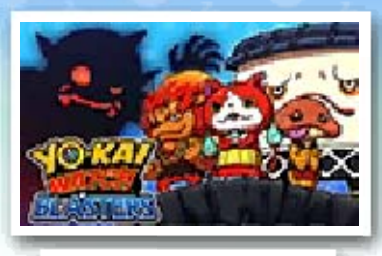
1. Организатор обмена выбирает на своей системе ОЖИД. НАПАРНИКА.
2. Игрок, который хочет участвовать в обмене, выбирает ПОИСК НАПАРНИКА и имя организатора обмена, а затем подтверждает выбор, коснувшись ДА.
3. На экране организатора появится сообщение о просьбе обменяться медалями от игрока, который хочет участвовать в обмене. Чтобы начать обмен, организатору необходимо коснуться ДА.
4. Оба игрока выбирают медали Йо-каев, которыми они хотят обменяться.

Онлайн-обмен (Интернет)

Начало обмена

1. Выберите игрока, с которым вы хотите обменяться медалями, из списка доступных в данный момент друзей.
2. Обмен начнется, как только выбранный игрок коснется ДА на своей системе.
3. Оба игрока выбирают медали Йо-каев, которыми они хотят обменяться.

29 YO-KAI WATCH® Blasters



Приложение Blasters для Йокай-пада — это увлекательная игра для одного игрока или команды с тремя другими участниками поблизости, в которой вы играете в роли Йо-кая.

Один раз в день вы также можете сыграть в Напасти монстров [Oni Misfortune], чтобы получить доступ к особым режимам приложения.

✦ Данное приложение станет доступным по мере прохождения игры.

Начало игры (Локальная игра)

Что понадобится

- По одной системе Nintendo 3DS для каждого игрока (до четырех).
- По одному экземпляру игры YO-KAI WATCH 2: Костяные духи или YO-KAI WATCH 2: Души во плоти у каждого игрока (до четырех).

Начало игры

1. Чтобы отправиться в приключение, организатору необходимо коснуться на своей системе СОЗДАТЬ ГРУППУ, затем выбрать тип приключения и Йо-кая, в роли которого организатор будет играть. Теперь к группе могут присоединиться другие игроки.
   - ◆ Для некоторых типов приключений требуются соответствующие жетоны (например, для Бронзового приключения понадобится бронзовый жетон). Их можно получить, сыграв в игру Напасти монстров.
2. Игроки, которые хотят присоединиться к созданной группе, выбирают ВСТУПИТЬ В ГРУППУ. Затем им нужно коснуться имени организатора и выбрать ДА. Теперь можно выбирать Йо-каев для игры.
3. На экране появятся имена всех игроков, и игра начнется, как только организатор выберет НАЧАТЬ С ГРУППОЙ.

Правила игры

Правила YO-KAI WATCH Blasters похожи на правила Времени Кошмаров: нужно собирать сферы монстров и добраться до выхода, когда он появится. Но в Blasters монстров можно победить! Кроме того, каждый участник играет в роли Йо-кая, которого выбирает перед началом игры. Всего предлагаются четыре роли: боец, танк, целитель и стрелок. Роль Йо-кая определяет его приемы, которые можно выполнить, нажав Ⓐ/Ⓧ. Вам также будут попадаться полезные предметы. Чтобы использовать найденный предмет, нажмите Ⓨ. При себе можно иметь только один предмет — как и во Время Кошмаров.

Когда появится выход, доберитесь до него, пока время не истекло. Если игрокам удастся выбраться, все собранные сферы монстров сольются в одну монету, которую можно использовать в йокамате монстров.

- ✦ Если игрокам не удалось добраться до выхода, то засчитывается только половина собранных сфер монстров.
- ✦ К группе не присоединятся компьютерные игроки, даже если в ней меньше четырех участников.

30 Вилла «Странник»

Странствующие Йо-каи, которые приходят в ваш город через StreetPass, останавливаются на вилле «Странник».

Обмен странствующими Йо-каями (StreetPass)

Встречая игроков с системами, на которых включена функция StreetPass для одной из версий данной программы, вы будете автоматически обмениваться странствующими Йо-каями.

- ✦ Обмен возможен, лишь если функция StreetPass включена на обеих системах.
- ✦ Возможность обмениваться странствующими Йо-каями появится по мере прохождения игры.

Включение StreetPass

Чтобы включить функцию StreetPass, поговорите с владельцем виллы «Странник» и согласитесь стать управляющим виллы.

Выключение StreetPass

Выключить StreetPass можно в системных настройках. Для этого зайдите в раздел УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ и выберите УПРАВЛЕНИЕ StreetPass. Затем коснитесь значка данной программы и выберите ВЫКЛЮЧИТЬ StreetPass.

Странствующие Йо-каи

Поговорите со странствующим Йо-каем, и он вызовет вас на бой. После боя он сдаст номер — неважно, кто победит в бою.

Номера

Всего вилла «Странник» предлагает 10 номеров. Если вы используете StreetPass, когда все номера заняты, то странствующие Йо-каи, которые пришли первыми, будут заменены. Владелец скажет вам, сколько номеров занято. А на карте появится значок , если в номере есть Йо-кай.

Отправляемые через StreetPass Йо-каи

Все Йо-каи на вашем Йо-колесе (макс. 6) будут отправляться по StreetPass.

Сменив Йо-каев на Йо-колесе, поговорите с владельцем виллы, чтобы обновить список Йо-каев, которых вы хотите отправлять через StreetPass.

Загрузки из Интернета

Вы можете подключиться к Интернету, чтобы получать особые предметы.

◆ Информацию о настройке подключения к Интернету см. в руководстве пользователя.

Получить посылку

Подойдите ко второму окну на почте и выберите сначала ЗАГРУЗКА ИЗ ИНТЕРНЕТА, а затем ДА. Подключившись к Интернету, вы получите доступный особый предмет.

Пароли

Подойдите ко второму окну на почте и выберите сначала ПАРОЛЬ, а затем ДА. Введите пароль, и вы получите особый предмет. Каждый пароль можно использовать только один раз.

32 Получение сообщений

Получение сообщений (SpotPass™)

Когда система находится в режиме ожидания, функция SpotPass подключается периодически к Интернету (если доступно), даже если сама программа не запущена. Возможно, при следующем запуске программы вас будут ждать сообщения!

- ✦ Данные, полученные через SpotPass, сохраняются на карте SD, поэтому следите за тем, чтобы в систему всегда была вставлена карта SD.

Использование SpotPass

Для использования SpotPass необходимо принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и подключить вашу систему к Интернету.

- ✦ Информацию о соглашении о пользовании сервисами Nintendo 3DS и подключению к Интернету см. в руководстве пользователя.

Включение SpotPass

Чтобы получать сообщения, подойдите к третьей стойке на почте и выберите ОПОВЕЩЕНИЯ, а затем ПОЛУЧИ ОПОВЕЩЕНИЯ. Появится сообщение. Внимательно прочитайте его и выберите ДА, чтобы создать дополнительные данные на карте SD и завершить настройку получения сообщений.

Выключение SpotPass

Вы можете в любое время отключить получение сообщений через SpotPass для данной программы. Подойдите к третьей стойке на почте и выберите УДАЛИТЬ ОПОВЕЩЕНИЯ, а затем подтвердите выбор с помощью ДА.

Получение сообщений можно также выключить в меню HOME.

Выключение (меню HOME)

1. Коснитесь значка сообщений (💬) в меню HOME, чтобы открыть раздел Сообщения.
2. Выберите сообщение SpotPass для игры YO-KAI WATCH 2: Костяные духи.
3. Коснитесь ОТКЛЮЧИТЬ СООБЩЕНИЯ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ.

33 Камера Йо-кай

Выберите приложение КАМЕРА ЙО-КАЙ в меню Йокай-пада, чтобы с помощью камеры системы Nintendo 3DS фотографировать Йо-каев, которые зачаровывают людей.

Как пользоваться камерой

Запустите приложение и наведите камеру на того, кого хотите сфотографировать. Лицо при этом должно совпадать с контуром на верхнем экране. Нажмите Ⓧ (или коснитесь ВНУТРЕННЯЯ КАМЕРА или ВНЕШНЯЯ КАМЕРА), чтобы переключаться между внутренней и внешними камерами.

Как сделать снимок

Чтобы сделать снимок, нажмите Ⓐ/Ⓛ/Ⓡ (или коснитесь СЪЕМКА на сенсорном дисплее). Снимок будет сохранен на карте SD.

- Во время съемки раздастся звук затвора, даже если звук системы Nintendo 3DS выключен или к системе подключены наушники.
- Медаль Йо-кая, которого вы сфотографируете в первый раз, сохранится в медальбоме.

Завершение

Когда закончите фотосессию, обязательно сохраните игру в приложении Дневник. Если вы закроете игру без сохранения, вся информация о новом Йо-кае пропадет из медальбома и вы не получите приз.

Призы

Как только вы сфотографировали определенное количество Йо-каев или выполнили задание за день, вы получите особый приз. Сходите на почту и обратитесь на третью стойку.

34 Как с нами связаться

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:
www.nintendo.com/countryselector

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте:
support.nintendo.com